



Regulamin konkursu

Solidarność i młodzież. Interaktywny konkurs quizspotter dla uczniów szkół gimnazjalnych

I. ORGANIZATOR KONKURSU

Muzeum Regionalne w Stalowej Woli, ul. Sandomierska 1, 37-464 Stalowa Wola.

Patronat Honorowy nad konkursem objął Prezydent Miasta Stalowa Wola, Lucjusz Nadbereżny.

II. CEL ORAZ ZAKRES TEMATYCZNY KONKURSU

Konkurs adresowany jest do uczniów szkół gimnazjalnych z terenu miasta Stalowa Wola reprezentujących swoją szkołę. Pytania konkursowe dotyczyć będą najważniejszych wydarzeń i postaci „Solidarność”, a w szczególności historii stalowowskiej „Solidarność”, która miała istotny wkład w przemiany ustrojowe roku 1989. Zagadnienia konkursowe dotyczą lat 1980-1989, tj. historii powstania NSZZ Solidarność, jej działalności w Stalowej Woli w okresie legalnego funkcjonowania, represji stanu wojennego, podziemnej opozycji, strajku w Hucie Stalowa Wola w 1988 r., osób i miejsc szczególnie ważnych dla tego rozdziału dziejów kraju i miasta.

III. WARUNKI UCZESTNICTWA, SPOSÓB PRZEPROWADZENIA KONKURSU

1. Konkurs ma charakter jednoetapowy.
2. Każda szkoła zgłasza jeden trzyosobowy zespół, który będzie reprezentował szkołę. Zgłoszone drużyny zmierzą się w dniu 13 grudnia 2016 r. Rywalizacja odbywać się będzie równolegle w kategorii indywidualnej i drużynowej.
3. W konkursie mogą uczestniczyć uczniowie stalowowskich szkół gimnazjalnych.
4. W konkursie zostaną przyznane trzy nagrody za I, II, III miejsce dla trzech szkolnych drużyn oraz trzy nagrody indywidualne za I, II, III miejsce dla trzech najlepszych graczy wyłonionych spośród zgłoszonych drużyn.
5. Chęć udziału w konkursie szkoły zgłaszają mailowo, wysyłając wypełniony formularz do dnia **14.11.2016 r.**
6. Organizatorzy przewidują organizację jednej próby konkursu, w trakcie której uczestnicy poznają praktyczne zasady przeprowadzenia quizu.
7. Uczestnictwo w konkursie jest bezpłatne i dobrowolne.

IV. TERMIN I SPOSÓB ZGŁOSZENIA UDZIAŁU W KONKURSIE

Warunkiem wzięcia udziału w konkursie jest:

1. Wypełnienie formularza zgłoszeniowego i przesłanie go mailowo do **14 listopada 2016 r.** na adres: mbakwołoszyn@muzeum.stalowawola.pl Wzór formularza dostępny jest poniżej.

V. WYMAGANIA TECHNICZNE I FORMALNE

1. Każda z osób biorących udział w konkursie otrzyma naładowane urządzenie niezbędne do przeprowadzenia konkursu.
2. Każdy szkoła może zgłosić tylko jedną trzyosobową drużynę.

VI. PRZEBIEG ROZGRYWKI

Na pytania prezentowane na ekranie należy odpowiedzieć, używając smartfonu lub tabletu. Odpowiedzi i aktualny wynik rywalizacji ukazują się na ekranie po zakończeniu rundy. Rozgrzywka składa się z 21 rund. Organizatorzy konkursu zapewniają sprzęt (tablety, smartfony) wyposażony w system Android lub iOS (iPhone) niezbędny do przeprowadzenia quizspottera.

VII. ZASADY GRY

Gra polega na odpowiadaniu na pytania zadawane przez prowadzącego. Pytania czytane przez prowadzącego są prezentowane na ekranie i na urządzeniach graczy. Gracze mają 30 sekund na udzielenie odpowiedzi, licząc od momentu wyświetlenia pytania. Wybierają jedną odpowiedź z czterech zaproponowanych lub wstrzymują się od odpowiedzi. Rozgrzywka trwa 21 rund. Wygrywa gracz i drużyna, która po 21 rundach zdobędzie najwięcej punktów. W konkursie przewidziano I, II, III miejsce dla zwycięskich drużyn jak również nagrody indywidualne. W sytuacji gdy dwie drużyny uzyskają tę samą ilość punktów, otrzymają dodatkowe pytanie.

VIII. PUNKTACJA

a/ indywidualna:

- Poprawna odpowiedź jest nagradzana punktami, zaś błędna karana ujemnymi.
- Liczba punktów, które można zdobyć lub stracić, zależy od czasu, w którym zostanie udzielona odpowiedź.
- Dokładna stawka punktów do zdobycia za udzieloną odpowiedź zostanie pokazana na ekranie gracza.

b/ drużynowa:

- Do wyniku drużyny dodawana lub odejmowana jest ilość punktów uzyskanych lub straconych przez gracza, który udzielił najszybszej odpowiedzi w danej rundzie.

IX. NAGRODY

1. Organizatorzy przyznają 3 nagrody główne dla 3 najlepszych drużyn oraz 3 nagrody indywidualne dla 3 najlepszych graczy wyłonionych spośród zgłoszonych drużyn.
2. Informacja o rozstrzygnięciu konkursu zostanie ogłoszona 13 grudnia 2016 r. po zakończeniu rozgrywek.
3. Decyzje organizatorów są ostateczne i prawnie wiążące dla wszystkich uczestników.

X. INFORMACJE DODATKOWE

Konkurs jest wydarzeniem towarzyszącym wystawie *A jutro jest nieznane. Podziemna Solidarność w Stalowej Woli 1982-1989*. Wystawa dotycząca podziemnej Solidarności w Stalowej Woli powstaje we współpracy z Muzeum Jana Pawła II w Stalowej Woli, KZ MOZ NSZZ "Solidarność" Huty Stalowa, Zarządem Regionu Ziemia Sandomierska NSZZ "Solidarność". Usytuowana będzie w salach sąsiadujących z pomieszczeniami Muzeum Jana Pawła II w Stalowej Woli. Kuratorami wystawy są Ewa Kuberna i Anna Garbacz.

Projekt dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w ramach programu "Patriotyzm Jutra" oraz ze środków Gminy Stalowa Wola.

XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdy Uczestnik przyjmuje do wiadomości i potwierdza, że:
 - a) akceptuje wszystkie warunki określone w niniejszym Regulaminie;
 - b) wyraża zgodę na przechowywanie i przetwarzanie swoich danych osobowych wyłącznie dla potrzeb konkursu, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133, poz. 833 z późn. zm.);
 - c) wyraża zgodę na nieodpłatne użycie swojego wizerunku na fotografiach dokumentujących przebieg konkursu wykonanych przez fotografów pracujących dla Muzeum Regionalnego w Stalowej Woli w celach edukacyjnych i promocyjnych związanych z organizacją konkursu oraz wystawy *A jutro jest nieznane. Podziemna Solidarność w Stalowej Woli 1982-1989*.
2. Wysłanie zgłoszenia jest równoznaczne z zaakceptowaniem przez szkołę oraz uczestników warunków konkursu określonych w niniejszym Regulaminie. Regulamin niniejszy jest jedynym dokumentem określającym zasady konkursu.